



1 かけがわ地域クラブ一覧 ※令和6年度の事前入会希望調査の結果や指導者の事情等により、掛川市文化財団が創設するクラブ数や活動場所は変更になる場合があります

運営団体	クラブ名	拠点会場	対象学年	参加範囲	活動日数	時間帯	会費	活動状況
掛川市文化財団	掛川デジタルクラブ 北部	掛川市生涯学習センター	中1～中3 男女	市内全域	年100時間程度 週1日	火 19時～	月4,000円	活動中
	掛川デジタルクラブ 南部	大東北公民館	中1～中3 男女	市内全域	年100時間程度 週1日	平日 未定	未定	希望者数により創設

活動中のクラブの募集案内はこちら



タッチすると移動します

2 指導者・サポーター募集

指導者・サポーターを募集中!

～クラブ活動を支援していませんか?～



タッチすると移動します

3 クラブ募集

かけがわ地域クラブ加盟団体募集中!

～新しいクラブの創設相談も受け付けています!～



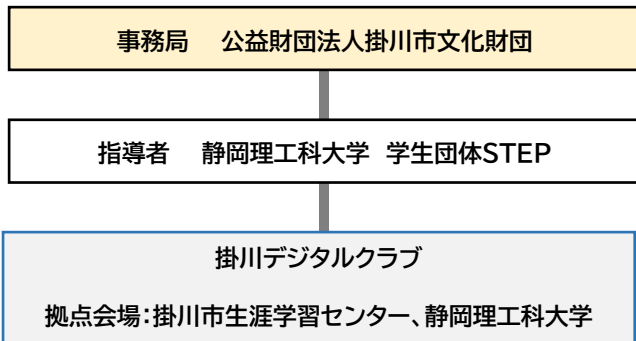
タッチすると移動します

小学生アンケート結果

希望者数	小学4年生	66人/1,032人
	小学5年生	68人/1,031人
	小学6年生	48人/ 990人
希望日数	週4日以上	7%
	週3日	15%
	週2日	35%
	週1日	31%
	月1～3日	12%
大会参加	出場したい	13%
	出場たくない	57%
	どちらでもよい	30%

令和5年9月実施、市内小4～6対象、回答者数2972人、回答率89.5%
児童数は令和5年5月1日時点、希望者数は回答率を100%にした場合の推計値

組織



静岡理科大学 学生団体STEPって？

- ・情報学を専攻する学生20人が所属する学生団体です。
- ・子ども向け講座や社会人向け講座など、プログラミングに関する様々な講座を行い、デジタル人材の育成に取り組んでいます。
- ・掛川デジタルクラブでは、ロボットカーの自動運転を制御する初心者向けのブロックプログラミングから、Pythonというプログラミング言語を用いた本格的なプログラミングまで、参加者の経験や技能に合わせた活動を展開します。

対象者

中学1年生～中学3年生

- ・プログラミング初心者も参加できます。
- ・技能や経験別にグループを分けて活動することもあります。
- ・詳しくは次のページを見てください。

定員

25～30人程度

時間・場所

曜日	活動時間	場所	活動内容
火	19:00～20:30	掛川市生涯学習センター 不定期で静岡理科大学を会場に開催予定	講義演習・制作活動

会費

月会費 4,000円

- ※パソコン端末は各自で準備してください。
- ※必要なパソコンのスペックについては相談に乗ります。

掛川 デジタルクラブ

新入部員 大募集!

きみもデジタルクラブの仲間に入ませんか。随時見学もできます。HPをご覧ください。

2025年度から大学共通テストに情報「プログラミング」が追加されます。

学校の部活動に入っている子も大歓迎!

概要

【対 象】 中学1年から3年生
 【募集人数】 10名程度 ※定員を超えた場合は抽選となる場合があります。
 【活動日時】 週1回程度 (19時～20時30分)
 詳しいスケジュールや内容は財団HP (下記QR) でご確認ください。
 【場 所】 掛川市生涯学習センター
 【受講料】 4,000円/月 ※年会費、活動に必要な費用は別添付人員となります。
 【指 導 者】 福田智恵 (元公立小中学校ICT支援員) 協力：静岡理科大学
 【持 ち 物】 インターネットが繋がるノートパソコン

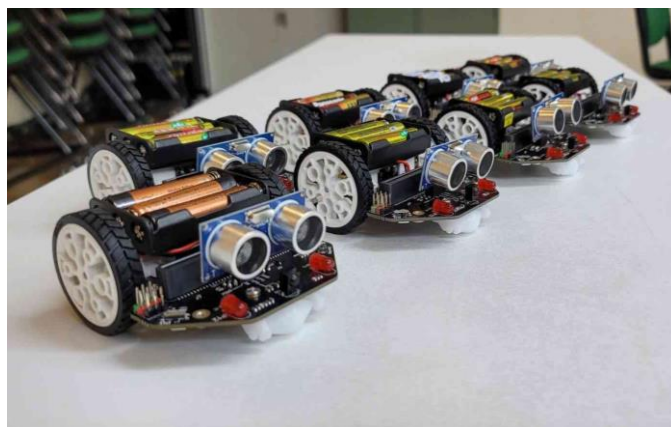
みんなの応募 集まってるよ!

1 団体費金を徴収します。
 4/11(日)19:00 場所：生涯学習センター第3会議室
 お申込は文化財団、締め切りは前日まで 詳細はHPでご確認ください。

メンバー申込み方法

受付：随時 (定員になり次第締め切りさせていただきます。)

電話、FAX、Eメールにて下記問合せ先までお申込みください。
 【申込内容】
 ①氏名(参加者・保護者) ②住所 ③電話(自宅・保護者携帯) ④学校名 学年 ⑤メールアドレス
 ※掛川デジタルクラブ申し込みとお書きください。



年間活動計画

回数	1年	2年	3年	コンテスト
1	Scrach基礎（基本操作）	Python基礎（環境構築、基本操作）	自由創作	
2	Scrach基礎（変数、代入）	Python基礎（変数、代入）	自由創作	
3	Scrach基礎（データ型）	Python基礎（データ型）	自由創作	
4	Scrach基礎（If、演算子）	Python基礎（If、演算子）	自由創作	
5	Topic1	Topic1	Topic1	
6	Scrach基礎（If、演算子）	Python基礎（If、演算子）	自由創作	
7	Scrach基礎（For）	Python基礎（For）	自由創作	
8	Scrach基礎（For）	Python基礎（For）	自由創作	
9	Topic2	Topic2	Topic2	
10	Scrach基礎（While）	Python基礎（While）	自由創作	
11	Scrach基礎（関数）	Python基礎（関数）	自由創作	
12	Scrach基礎（関数）	Python基礎（関数）	自由創作	
13	Topic3	Topic3	Topic3	
14	Scrach基礎（Maqeen）	Python基礎（ライブラリ）	自由創作	
15	Scrach基礎（Maqeen）	Python基礎（ライブラリ）	自由創作	
16	Scrach基礎（Maqeen）	Python基礎（ライブラリ）	自由創作	
17	Topic4	Topic4	自由創作	
18	Scrach基礎（自由創作）	Python基礎（自由創作）	Python応用	
19	Scrach基礎（自由創作）	Python基礎（自由創作）	Python応用	

回数	1年	2年	3年	コンテスト
20	その他技術	その他技術	Python応用	11月頃 PCNこどもプログラミングコンテスト
21	その他技術	その他技術	Python応用	
22	その他技術	その他技術	自由創作	
23	その他技術	その他技術	自由創作	
24	その他技術	その他技術	自由創作	
25	その他技術	その他技術	自由創作	
26	その他技術	その他技術	自由創作	
27	その他技術	その他技術	自由創作	
28	その他技術	その他技術	自由創作	
29	その他技術	その他技術	自由創作	
30	自由創作	自由創作	自由創作	1月頃 ジュニアプロコン
31	自由創作	自由創作	自由創作	
32	自由創作	自由創作	自由創作	
33	自由創作	自由創作	自由創作	
34	自由創作	自由創作	自由創作	3月頃 クラブ内発表
35	自由創作	自由創作	自由創作	
36	自由創作	自由創作	自由創作	
37	自由創作	自由創作	自由創作	

※Topicでは、ChatGPTや話題の技術などに単発的に触れる。1,2,3年生は合同で行う。

※その他技術では、毎年違うものを行い、ゲーム開発、WEBサイト開発、ロボット開発などの長期的に学べるものに触れていく。

1,2,3年生は合同で行う。

※コンテストへの出場は生徒の任意とします。クラブ内発表については生徒全員が行います。